Staffelleiterhandbuch





Aufgaben des Radball Staffelleiters der Spielgemeinschaft Baden-Württemberg

Version: 2.6

Inhaltsverzeichnis

Allgemeines	. 2
Externe Hilfe bei Ersatzspieler	2
Aufgaben des Staffelleiters	2
Spielplanerstellung	3
Spielbetrieb beobachten	3
Regelwidrigkeiten	3
Tabellen erstellen	3
Atteste kontrollieren und dokumentieren	4
Ersatzspielereinsätze kontrollieren	4
Spiel kann nicht stattfinden, da beide Mannschaften gefehlt haben	
Dreimaliges Fehlen	
Kontrolle bei "roter Karte"	4
Mannschaftsummeldung	5
Ersatzspieler hat sich festgespielt	
Neue Stammspieler publizieren	5
Zurückziehen von Mannschaften	5
Erfassung im Turnier.xls nach jedem Spieltag	6
Elektronische Verteilung nach jedem Spieltag	6
Empfangskontrolle	. 6
Verteilerschlüssel	.7
Spielpläne	7
Tabellen bis Sonntag 10:00 Uhr	7
Elektronische Verteilung bis Montag 18:00 Uhr	7
Verstöße	7

Allgemeines

Die Radballsaison der Spielgemeinschaft Baden-Württemberg beginnt in der Regel im September und endet im Juni des Folgejahres. Die zeitliche Abfolge stellt sich in etwa so dar:

- Anfang Juni Ausschreibung
- Anfang Juli Meldeschluss
- Mitte Juli Verteilung der Staffeldaten an Staffelleiter
- Spielplanerstellung und Verteilung noch vor den Sommerferien
- September Beginn der Verbandsrunde

Externe Hilfe bei Ersatzspieler

In der Dropbox gibt es nach jedem Spieltag ein Dokument, welches alle Ersatzspielereinsätze anzeigt. Diese Auswertung ist nach Anzahl Einsätze und Ersatz-Spieler gegliedert. So kann der Staffelleiter auch Ersatzeinsätze von anderen Staffeln beobachten und auswerten.

Der Speicherort in der Dropbox: Staffelleiter_Elite_Nachwuchs\Ersatzspieler Ebenso werden auf der Homepage "radball-in-baden.de" unter NEWS die beiden Dateien: "neue Stammspieler" und "Ersatzspieler-Einsätze" veröffentlicht.

Aufgaben des Staffelleiters

Der Staffelleiter ist für die ordnungsgemäße Durchführung des Spielbetriebs in seiner ihm zugewiesenen Staffel verantwortlich. Seine Aufgaben:

- Spielplanerstellung
- den Spielbetrieb zu beobachten
- Regelwidrigkeiten festzuhalten und bestrafen zu lassen
- Halbzeit- und Endstandtabellen erstellen
- Atteste kontrollieren und dokumentieren
- Ersatzspielereinsätze kontrollieren
- Ersatzspieler hat sich festgespielt
- Spiel kann nicht stattfinden, da beide Mannschaften gefehlt haben
- <u>Dreimaliges Fehlen</u>
- Bei "roten Karten" kontrollieren, dass 2 Spiele ausgesetzt wird
- Neue Stammspieler publizieren
- Zurückziehen von Mannschaften
- Erfassung im Turnier.xls nach jedem Spieltag
- Elektronische Verteilung der Vorkommnisse nach jedem Spieltag

Spielplanerstellung

Für die Spielplanerstellung gibt es das Programm Turnier.xls von Helmut Heß, der auch Ansprechpartner für Probleme mit dem Programm ist. Für dieses Programm gibt es eine ausführliche Bedienungsanleitung, die mit dem Programm ausgeliefert wird. Es kann auf der Homepage des RSV Wehr

https://www.rsv-wehr.de/html/download.htm

herunter geladen werden. Bitte immer die aktuelle Version verwenden. Zusätzlich sollte bei der Erstellung der Spielpläne auf folgendes geachtet werden:

- Freistellungswünsche sind nach Möglichkeit zu beachten
- Mögliche Doppelspieltage sind mit den entsprechenden Staffelleitern abzusprechen und nach Möglichkeit zu realisieren.
- Gruppeneinteilung nach Möglichkeit regional vornehmen
- Einteilungswünsche der Vereine bestmöglich berücksichtigen
- Die Spielpläne müssen an folgende Stellen verteilt werden:
 - ➤ Siehe Verteilerschlüssel *Spielpläne*
- Ebenso wird eine spt (SPielTagdatei) erstellt, die an das Meldewesen und den Ergebnisdienst gemailt werden muss. Diese Datei enthält alle Spieltage mit Termin und Ort der entsprechenden Staffel. Dateiname z.B.: BK_2_2023-24.spt (Bezirksliga Staffel 2 Saison 2023/24)
- Um bei cycleball.eu die Spielpläne einzustellen, müssen die Dateien *.rb* (*.rbh *.rbm *.rbs *.rbv *.rbt) und die edb-Datei die du in Turnier importiert hast sowie die Hallen– und Ansprechpartner Datei an Klaus Höger gemailt werden klaus.hoeger@tonline.de

Spielbetrieb beobachten

Nach jedem Spieltag müssen die Ergebnis- und Berichtsbögen auf Korrektheit kontrolliert werden. Ersatzspielereinsätze kontrollieren und im Programm TURNIER.XLS eintragen (Berechtigung / Festspielen), Rote Karten kontrollieren ob 2 Spiele ausgesetzt wurde, Kommissärseinträge kontrollieren, fehlende Mannschaften beobachten (Attest).

Regelwidrigkeiten

Alle Regelwidrigkeiten, die aus den Ergebnis- und Berichtsbögen ersichtlich sind und zu einer Strafe führen müssen an die Stelle gemeldet werden, die in den "Wichtigen Hinweisen" unter Punkt Ordnungsstrafen aufgeführt ist.

Tabellen erstellen

Bei Staffeln mit 2 Spielrunden muss eine Halbzeittabelle nach Beendigung der 1. Spielrunde und eine Abschlusstabelle nach Beendigung der 2. Spielrunde erstellt und verteilt werden.

Bei Staffeln mit 3 Spielrunden muss nach Beendigung der 1. Spielrunde eine Vorrundentabelle, nach Beendigung der 2. Spielrunde eine Zwischentabelle und nach Beendigung der 3. Spielrunde eine Abschlusstabelle erstellt und verteilt werden.

Verteiler bis Sonntag nach dem Spieltag 10:00 Uhr siehe Verteilerschlüssel *Tabellen*

Atteste kontrollieren und dokumentieren

Bis Dienstag nach dem Spieltag muss das Attest beim Staffelleiter vorliegen, ansonsten gibt es eine Ordnungsstrafe. Diese Atteste müssen unverzüglich an den Ergebnisdienst (ergebnisdienst-radball-bw@gmx.de) weitergeleitet werden

Ersatzspielereinsätze kontrollieren

Alle Ersatzspielereinsätze müssen auf Korrektheit überprüft werden. Unzulässige Ersatzspieler können beispielsweise sein:

- Spieler aus einer höheren Altersklassen
- Spieler aus einer höheren Spielklasse
- Spieler aus einer anderen Mannschaft in derselben Altersklasse, Ausnahme: U17 und U17OL bzw. U19 und U19OL, hier darf von unten nach oben ausgeholfen werden. Die Oberligen sind wie eine eigene höhere Alters-/Leistungsklasse zu sehen.
- Spieler aus einer anderen Mannschaft in derselben Spielklasse
- Spieler ohne Lizenz

Sollte ein unzulässiger Ersatzspielereinsatz stattgefunden haben, werden an diesem Spieltag alle Spiele der entsprechenden Mannschaft mit 0:5 gewertet. Es müssen alle Stellen, welche die Ergebnis- und Berichtsbögen erhalten haben, (siehe Wichtige Hinweise) und das Meldewesen darüber in Kenntnis gesetzt werden.

Spiel kann nicht stattfinden, da beide Mannschaften gefehlt haben

Kann ein Spiel nicht stattfinden, da beide Mannschaften gefehlt haben, muss im Ergebnisbogen das Spiel für beide Mannschaften mit 0:5 als verloren gewertet sein (Ergebniseingabe bei Turnier.xls x : x).

Dreimaliges Fehlen

Wenn eine Mannschaft 3mal fehlt, ist dies einem Zurückziehen gleich zu setzen. Es müssen neue Spielpläne erstellt und an die gleichen Stellen verteilt werden wie beim erstmaligen Erstellen. Siehe Verteilerschlüssel *Spielpläne*

Kontrolle bei "roter Karte"

Gem. UCI Reglement wird bei einer roten Karte

- das Spiel abgebrochen und für die betroffene Mannschaft mit 0:5 Toren gewertet, wenn das Resultat zu diesem Zeitpunkt nicht schon günstiger für den Gegner lautet
- 2. Bei Ausschluss eines Spielers mit roter Karte erfolgt in der Verbandsrunde automatisch eine **Sperre für die nächsten zwei Spiele** für diesen Spieler. Anstelle des ausgeschlossenen Spielers kann im nächsten Spiel ein berechtigter Ersatzspieler eingesetzt werden.

Finden die Spiele an denen ein Spieler gesperrt ist, erst am nächsten Spieltag statt, hat der Staffelleiter, den Ausrichter des nächsten Spieltags darauf hinzuweisen, dass und für welche Spiele welcher Spieler gesperrt ist. Der Staffelleiter weist den Ausrichter darüber hinaus an, dass er diese

Information über die gesperrten Spieler an den Chiefkommissär, den oder die weiteren Kommissäre und das Kampfgericht weiterzugeben hat.

Mannschaftsummeldung

Eine Ummeldung einer zuvor gemeldeten Mannschaft ist bis zum Beginn des ersten Spieltages der Liga oder Runde beim Koordinator oder dem von ihm Beauftragten zulässig. Als Stammspielerin oder Stammspieler der Mannschaft gelten in diesem Fall nur die nach Ummeldung gemeldeten Sportlerinnen bzw. Sportler.

Nach Beginn der Liga oder Runde kann einmal eine Ummeldung gegen eine Gebühr von 100,-- € erfolgen. Die nunmehr gemeldeten Spielerinnen oder Spieler werden Stammspieler der Mannschaft. Die vormals gemeldeten Sportlerinnen und Sportler verlieren in diesem Fall aber nicht ihre Zugehörigkeit zur betreffenden Liga oder Runde, sind jedoch keine Stammspielerinnen bzw. Stammspieler dieser Mannschaft mehr.

Es müssen neue Spielpläne erzeugt und verteilt werden.

Verteilerschlüssel Spielpläne.

Ersatzspieler hat sich festgespielt

Ein Ersatzspieler spielt sich mit dem 3. Einsatz in der Mannschaft fest, bei der er den 3. Einsatz hat und wird somit ein weiterer Stammspieler dieser Mannschaft. Wenn er in einer anderen Mannschaft als Stammspieler gemeldet war, verliert er seine Spielberechtigung in dieser Mannschaft.

Weiter mit "Neue Stammspieler publizieren"

Neue Stammspieler publizieren

Wenn es einen neuen Stammspieler gibt, sind alle Vereine dieser Staffel, alle Stellen, welche die Ergebnis- und Berichtsbögen erhalten haben, und das Meldewesen darüber in Kenntnis zu setzen., dass die betroffene Mannschaft einen weiteren Stammspieler hat. Diese sind namentlich in der Information zu nennen.

z.B.:

Folgende Mannschaft hat ab dem TT.MM.JJJJ drei Stammspieler

• Landesliga Lörrach 2

Müller Egon geb. TT.MM.JJJJ UCI-ID: 111 222 333 44
Meier Max geb. TT.MM.JJJJ UCI-ID: 111 222 333 45
Kunz Oskar geb. TT.MM.JJJJ UCI-ID: 111 222 333 46

Es gibt keine neuen Spielpläne!

Zurückziehen von Mannschaften

Wenn eine Mannschaft zurückgezogen wurde, muss die Mannschaft im Turnier-Programm als zurückgezogen gekennzeichnet werden. Dadurch wird sie komplett aus der Wertung genommen. Nun muss geprüft werden, ob die Spielfolge noch sinnvoll ist und evtl. noch verändert werden, bevor die Spielpläne neu verteilt werden. Siehe **Verteilerschlüssel** *Spielpläne*.

Erfassung im Turnier.xls nach jedem Spieltag

Nach jedem Spieltag muss mit dem Turnier-Programm folgendes erfasst werden:

- Ergebnisse
- Kommissäre (mit ausgeschriebenem Vor- und Zunamen)
 Spieler oder Betreuer, die einzelne Spiele gepfiffen haben (mit oder ohne Lizenz)
 dürfen nicht als Kommissär aufgeführt werden! Sie müssen auf dem
 Berichtsbogen mit der Information aufgeführt sein, welche Spiele sie gepfiffen haben.
- Wenn die Kommissärsnamen schlecht lesbar sind, dann ist die Kommissärseinteilung des Kommissärsobmanns zu Hilfe zu nehmen.
- Anwesende Spieler
- Ersatzspieler
- Fehlende Mannschaften (entschuldigt, unentschuldigt)
- Gelbe und rote Karten

Elektronische Verteilung nach jedem Spieltag

- Nach jedem Spieltag müssen 2 Dateien erstellt werden
 - ➤ Die spk-Datei (SPieltagKontrolle) Dateiname z.B.: BK_2_09_2023-24.spk (=Bezirksliga Staffel 2 Spieltag 09 Saison(2023/24)

 Diese Datei beinhaltet alle anwesenden Mannschaften, fehlende

 Mannschaften, Ersatzspieler, rote und gelbe Karten, Kommissäre, Start ohne
 Lizenz.
 - ➤ Die spe-Datei (**SP**ieltag**E**rgebnisse) Dateiname z.B.: BK_2_09_2023-24.spe (=Bezirksliga Staffel 2 Spieltag 09 Saison(2023/24)

 Diese Datei beinhaltet die Ergebnisse des Spieltags.

Verteilung bis **Montag nach dem Spieltag 18:00 Uhr** an: Siehe **Verteilung**

Empfangskontrolle

Grundsätzlich ist beim Verteilen von Unterlagen eine Empfangskontrolle zu verlangen und diese auch zu kontrollieren. Kommt eine Empfangsbestätigung nicht, muss nachgehakt werden.

Verteilerschlüssel

Spielpläne

- An alle Vereinsansprechpartner der beteiligten Staffel (bei SGs an beide)
- An die Fachwarte WRSV und BRV
- Alle Nachwuchsstaffeln zusätzlich an den Jugendreferenten
- An den Kommissärsobmann
- An den Ergebnisdienst
- An den Internetdienst (radball-in-baden.de)
- An cycleball.eu klaus.hoeger@t-online.de
- An Radball.at

Tabellen bis Sonntag 10:00 Uhr

- Alle Vereinsansprechpartner der beteiligten Staffel
- An die Fachwarte WRSV und BRV
- Alle Nachwuchsstaffeln zusätzlich an den Jugendreferenten
- An den Kommissärsobmann
- An den Ergebnisdienst
- An den Internetdienst (radball-in-baden.de)

Elektronische Verteilung bis Montag 18:00 Uhr

- Meldewesen
- Ergebnisdienst

Verstöße

• siehe "Wichtige Hinweise" unter Punkt **Ordnungsstrafen**.

Wehr, den 1. Oktober 2025

Helmut Heß